

Geniřletilmiř zet

Giriř

Günden güne geliřmekte olan teknolojiyle birlikte bilgisayarlar ve bilgisayar oyunları zellikle ocuk ve ergenler bařta olmak zere insanların hayatında nemli bir yere sahip olmaya bařlamıřtır. Bilgisayar oyunlarının olumlu etkileri olmasının yanı sıra, bazı oyuncuların bilgisayar oyunları yznden problemler yařadığı bildirilmektedir. Bilgisayar oyunu oynarken geirilen zaman gittike artmakta, hatta oyun oynamak iin uyumak, yemek yemek, iře veya okula gitmek ihmal edilmektedir DSM-V’te bilgisayar oyun bağımlılığı tanı kriterleri henz yer almamaktadır. ancak ileri dzeyde alıřmalar yapılması gerektiği belirtilmiřtir. Arařtırmacılar bilgisayar oyun bağımlılığı dzeylerini lmek amacıyla eřitli lekler geliřtirmiřlerdir. Bilgisayar oyun bağımlılığının sebepleri incelendiğinde, nro-biyolojik temellerini oluřturan ve eylemlerin sonularını yeterince dřünmeden hareket etmekle tanımlanan drtsellik, benzer şekilde kumar ve madde bağımlılıklarının da temellerini oluřturmaktadır.

Bu benzerliklerden yola ıkılarak, kumar ve madde bağımlılığı risk faktrlerinin bilgisayar oyun bağımlılığı iin de risk oluřturabileceği dřnlmřtr. Konuyla ilgili alıřmalar incelendiğinde, dikkat eksikliği hiperaktivite bozukluğunun bağımlılıklar aısından bir risk faktr olduėu grlmektedir. Bilgisayar oyunlarının poplerleřmesi ve bağımlılık yapabilmesi, tm toplumu ilgilendiren bir saėlık problemi haline gelmiřtir ve bu konuyu aydınlatacak arařtırmalara olan ihtiya artmıřtır.

Bu alıřmanın amacı, dikkat eksikliği hiperaktivite bozukluėu (DEHB) olan ocuklar ile saėlıklı ocuklar arasında video oyunu bağımlılığı dzeylerini ve bilgisayar oyunu oynama alışkanlığını karřılařtırmaktır.

Yntem

alıřma grubu 10 ila 13 yařları arasında DEHB tanısı alan ve İstanbul ilindeki psikiyatri kliniğine bařvuran 100 ocuktan oluřmaktadır. Kontrol grubu psikiyatrik tanısı olmayan 10-13 yař arası 100 saėlıklı ocuktan oluřmuř ve sosyodemografik zellikler aısından alıřma grubuyla eřleřtirilmiřtir Katılımcılara Kiřisel Bilgi Anketi ve ocuklar İin Bilgisayar Oyunu Bağımlılığı leği (BOB) uygulanmıřtır.

Bulgular

DEHB olan ocuklar, saėlıklı ocuklara gre nemli lde daha yksek video oyunu bağımlılığına sahiptir. Aksiyon, atıcı ve yarıř oyunları oynayan ocuklarda video oyunu bağımlılığı dzeyleri, onları oynamayanlara gre daha yksek bulunmuřtur. Ayrıca, evrim-ii oyun oynamanın video oyunu bağımlılığı dzeyi zerinde nemli bir etkisi olduėu bulunmuřtur.

Tartıřma

Dikkat Eksikliği ve Hiperaktivite Bozukluėu, ocukluk ağından bařlayıp eriřkinliğe kadar devam ettiėi bilinmekte olan nrogeliřimsel bir bozukluktur. Tedavi edilmediğinde alkol/madde bağımlılığı ve davranıřsal bağımlılıklar aısından bir risk faktr oluřturmaktadır. Teknolojinin ilerlemesiyle birlikte, karřımıza ıkan deėiřikliklerden biri de oyun alanında olmaktadır. Bilgisayar oyunları zellikle ocuk ve ergenlerin gndelik yařamının bir parası haline gelmeye bařlamıřtır. Dikkat Eksikliği ve Hiperaktivite Bozukluğunun bağımlılıklar aısından bir risk faktr olduėu bilgisinden hareketle, DEHB tanısı alan ocukların bilgisayar oyun bağımlılığı dzeylerini belirlemek ve mdahale etmek, saėlıklı genlerin yetiřmesi aısından nem tařımaktadır. Yapılan literatr taramalarında bu konuda yurtdıřında yapılan alıřmalara rastlanmaktayken, lkemizde yeterli sayıda alıřmaya rastlanmadığı iin bu alıřmanın mevcut bořluėu dolduracağı ve gelecek arařtırmalara ışık tutacağı dřnlmektedir. Bilgisayar oyun bağımlılığı alanındaki alıřmaların oėunlukla ergenler ve yetiřkinlerle yrtldėu grlmektedir. Bu sebeple ocuklar ile yrtlen bu alıřmanın literatre katkı saėlayacağı dřnlmektedir.