

Geniřletilmiř Özet

Giriř

İnternette oyun oynama bozukluęu, DSM-5'te arařtırılması gereken konular bařlıęı altına dahil edilmiřtir. İnternette oyun oynama bozukluęu için risk altında olan grup içinse sınırlı sayıda bilgimiz bulunmaktadır. Çalıřmalar internette oyun oynama bozukluęu için risk faktörlerini 3 ana bařlıkta ele almaktadır: 1) Eřlik eden psikiyatrik bozukluklar, 2) Aile ve iliřkili faktörler, 3) Akademik faktörler ve dięerleri. Biz bu çalıřmada ilk 2 maddeyi deęerlendirmeyi amaçladık. Çünkü bu faktörlerin internette oyun oynama bozukluęu ile iliřkisini belirlemek, bize riskli grupların saptanması ve gerekli önlemlerin alınması açasından yardımcı olabilecektir. Literatürde eřlik eden psikiyatrik bozukluklardan anksiyete bozukluęu, dürtüsellik, davranım sorunları ve depresif bozukluęun etkilerini saptayan çalıřmalar bulunmakla birlikte çeliřkili sonuçlar bildiren yayınlar da bulunmaktadır.

Yöntem

Çalıřmamıza 92 olgu dahil edilmiřtir. Bu çalıřmada kesitsel olarak İOB ve eřlik eden psikiyatrik semptomlar (dikkatsizlik, hiperaktivite/dürtüsellik, karřıt olma karřıt game bozukluęu, davranım bozukluęu, anksiyete, depresyon semptomları, özkıyım düşünceleri ve aile iliřkilerindeki bozukluklar) deęerlendirildi. Çalıřmamızda internet baęımlılıęı ve internette oyun oynama bozukluęu semptomlarını deęerlendirmek için; internet oyun oynama bozukluęu ölçeęi-kısa form (IGDS9-SF) ile Young internet baęımlılıęı testi-kısa formu kullanıldı. Eřlik sorunları saptamak içinse McMaster aile deęerlendirme ölçeęi, Atilla Turgay DSM-IV'e dayalı yıkıcı davranım bozuklukları tarama ölçeęi, çocuk için depresyon ölçeęi ve çocuklarda anksiyete bozukluklarını tarama ölçeęleri kullanıldı.

Bulgular

Çalıřmamızın sonucunda İnternette oyun oynama bozukluęu semptomları ile anksiyete, hiperaktivite/dürtüsellik ve özkıyım düşünceleri arasında istatistiksel olarak anlamlı düzeyde iliřkili bulundu. Depresyon semptomları ve aile iliřkilerindeki bozukluklar ile internette oyun oynama bozukluęu semptomları arasında anlamlı iliřki saptanmadı. İlk internette oyun oynamaya bařlama yařı ile aile tarafından internette oyun oynamanın sorun olarak algılanmaya bařlandıęı yař arasında yaklaşık 2 yıl bulunmaktaydı.

Tartıřma

Poliklinik bařvurularında anksiyete ya da hiperaktivite/dürtüsellik semptomlarının varlıęında internette oyun oynama süresi sorulanması faydalı olacaktır. Literatüre bakıldıęında da anksiyete ve dürtüsellik semptomlarının internette oyun oynama bozukluęu iliřkisini gösteren çalıřmalar bulunmaktadır. İnternette oyun oynama bozukluęu geliřmeden önce riskli olan grupların belirlenmesi ve bozulma gerçeęleřmeden eřlik eden semptomların belirlenmesi ile erken müdahale mümkün olabilecektir. Depresif bozukluk semptomları ile anlamlı iliřki saptanmazken özkıyım düşünceleri ile anlamlı iliřki bulunması bir dięer tartıřılması gereken konu olmuřtur. Özkıyım düşüncelerinin dürtüsellikle iliřkili olarak bu örneklem grubunda artış göstermesi beklenebilecek bir dięer sonuç olmuřtur. İnternette oyun oynama bozukluęu semptomlarının artmış özkıyım düşüncelerini de beraberinde getirebileceęi, internette oyun oynama bozukluęu varlıęında özkıyım düşüncelerini sorgulamanın önemli olabileceęini düşündürmektedir. Yapılmış olan izlem çalıřmalarında depresif bozukluk semptomlarının ve aile iliřkilerindeki bozulmaların kronikleřen süreçte görülebileceęi ve devam eden süreçte internette oyun oynama bozukluęuna eřlik edebileceęini vurgulayan sonuçlar da bulunmaktadır. Bizim çalıřmamızda depresif semptomlar ve aile iliřkilerindeki bozulma ile ilgili anlamlı sonuç elde etmememizin sebebi de örneklemin yař grubundan ve bozukluęun kronikleřmemesinden kaynaklanmış olabileceęi düşünölmektedir. Bu çalıřmadaki ana kısıtlılık kesitsel bir yapıda olmasından kaynaklanmıřtır. Her ne kadar sonuçlar literatür ile uyumlu olsa da neden-sonuç iliřkisine ulařabilmek için izlem çalıřmalarına ihtiyaç duyulmaktadır. Özellikle de risk altındaki grubun belirlenmesi ve eřlik eden psikiyatrik sorunların belirlenmesinin internette oyun oynama bozukluęuna nasıl etki ettięi önemli konular arasında yerini almaktadır.